

CALCIO GIOVANILE

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE



STAGIONE SPORTIVA 2025-2026

Centro Sportivo Italiano - Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma Tel. 0521 281226 – Fax 0521 236626

WWW.CSIPARMA.IT

csi@csiparma.it - attivitasportive@csiparma.it





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma



Centro Sportivo Italiano - Comitato di Parma
Piazzale Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma
Tel. 0521281226 - 0521289870
csi@csiparma.it - www.csiparma.it

CALCIO GIOVANILE

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

PREMESSA

Il Regolamento è uno strumento atto a garantire nel migliore dei modi lo svolgimento dell'attività, in sintonia con le scelte di fondo del CENTRO SPORTIVO ITALIANO.

Prima di iscriversi a qualsiasi manifestazione è opportuno valutare attentamente il Regolamento, al fine di non prendere parte ad una attività di cui non si condivide l'impostazione.

Una volta operata la scelta, tuttavia, ogni contestazione del Regolamento è fuori luogo, in quanto l'adesione al CENTRO SPORTIVO ITALIANO è volontaria.

È bene tenere presente che i nostri Regolamenti non sono uguali a quelli federali e che cambiano all'inizio di ogni stagione sportiva per essere più aderenti alla realtà in un'ottica di miglioramento.

Il Regolamento, quindi, deve essere studiato in ogni suo articolo prima dell'inizio dell'attività.

Si ricorda che le società devono attenersi non solo alle norme del presente Regolamento, ma anche a quelle generali valide per tutta l'attività del CENTRO SPORTIVO ITALIANO, che si possono consultare sul sito Internet del CSI nazionale.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

Partecipazione all'attività sportiva del C.S.I.

Iscrizione all'attività

Per iscriversi ad una qualsiasi attività, la società sportiva deve:

- Compilare l'apposito modulo
- Partecipare alla riunione preliminare e ad eventuali altre riunioni convocate dalla

Commissione Provinciale

Non appena l'iscrizione sarà ratificata, la Società sportiva dovrà versare l'importo delle quote di partecipazione dell'attività a cui è iscritta.

Ogni società è obbligata a far partecipare un proprio tesserato alle riunioni. Nella scheda delle iscrizioni vanno indicati:

- la denominazione esatta della Società;
- il recapito (telefonico, e-mail se previsti e disponibili);
- **Due nominativi e i recapiti di posta elettronica e telefonici dei dirigenti che seguiranno la squadra e al quale poter trasmettere ogni comunicazione urgente;**

• denominazione esatta, indirizzo completo (via, numero civico e località) e disponibilità del campo di gioco (giorno ed orario); tale disponibilità deve essere compatibile con le modalità complessive di svolgimento del torneo;

- esigenze e problemi in merito alla formulazione del calendario;
- il colore delle maglie ufficiali;
- altre notizie utili richieste dall'organizzazione.

I moduli di iscrizione vanno sottoscritti dal Presidente della Società o da un altro dirigente dallo stesso autorizzato.

Tesseramento

Possono partecipare all'attività sportiva organizzata dal CSI solo ed esclusivamente le Società sportive iscritte al CSI prima dell'inizio della manifestazione stessa. All'attività sportiva del livello locale possono partecipare soltanto le Società sportive iscritte al Comitato territoriale nel cui ambito si svolge la manifestazione. Fatto salvo il requisito dell'iscrizione al CSI, la partecipazione alle attività regionali e nazionali è regolata, volta per volta, dai regolamenti e dalle norme organizzative della singola manifestazione.

Possono prendere parte alla manifestazione sportiva solo ed esclusivamente atleti tesserati al CSI in favore di Società sportive già ammesse alla manifestazione, in data antecedente alla prima gara alla quale prendono parte, per la disciplina sportiva nella quale gareggiano, la cui sigla deve essere riportata nella tessera secondo quanto previsto dalle norme per il tesseramento. Non è in alcun modo consentita la partecipazione all'attività sportiva organizzata dall'Associazione di atleti non tesserati al CSI, anche se garantiti da altra copertura assicurativa.

Per essere ammessi a partecipare alla gara, i giocatori devono essere tesserati al CSI; il numero di tessera va riportato nell'elenco e la tessera, **anche se realizzata secondo le procedure previste dal sistema di "Tesseramento On Line" CSI**, va presentata all'arbitro per il relativo controllo.

Devono essere anche accluse all'elenco e presentate all'arbitro le tessere dei dirigenti e dei tecnici ammessi nel campo di gara.

Il tesseramento al CSI può essere dimostrato all'arbitro, oltre che con le tessere individuali realizzate dal Comitato CSI:

- con la "Distinta elettronica" dei partecipanti alla gara, realizzata secondo le procedure previste dal sistema di "Tesseramento On Line" CSI;





- mediante l'esibizione dei modelli provvisori di tesseramento visti dall'ufficio tesseramento del Comitato o dei tabulati rilasciati dallo stesso ufficio riportanti i dati di tesseramento di ogni singolo atleta, tecnico o dirigente;
Nel caso di mancanza delle tessere CSI, l'arbitro può ammettere alla partecipazione atleti, dirigenti e tecnici mediante l'accettazione della "Lista Certificata di Tesseramento" oppure delle "Distinte Di Gioco On Line" (cfr. "Norme Sul Tesseramento Csi" e successive precisazioni).

Oltre che il loro tesseramento al CSI, i partecipanti alla gara - atleti, dirigenti, tecnici - devono comprovare all'arbitro anche la loro identità.

Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:

1 attraverso uno dei seguenti documenti con foto (anche stampata):

- carta di identità;
- passaporto;
- patente di guida;
- porto d'armi;
- tessera di riconoscimento militare;
- tessera di riconoscimento d'una pubblica amministrazione;
- libretto o tessera universitaria;
- permesso di soggiorno;
- foto autenticata rilasciata dalla scuola frequentata, dal Comune di residenza o da un Notaio;
- tessera dell'azienda della quale si è dipendenti munita di foto e riportante i dati anagrafici.

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi;

2 attraverso la tessera individuale con foto realizzata dal Comitato CSI o attraverso la tessera realizzata secondo le procedure previste dal sistema di "Tesseramento On Line" CSI; la tessera di riconoscimento sportiva rilasciata dal Comitato CSI di appartenenza; la tessera con foto e dati anagrafici rilasciata da una Federazione Sportiva Nazionale o da una Disciplina Associata del CONI;

3 mediante conoscenza personale dell'atleta da parte dell'arbitro o di uno degli arbitri o degli ufficiali di gara ufficialmente designati. In tal caso l'arbitro o l'ufficiale di gara che riconosce l'atleta, il dirigente o il tecnico firmerà nell'elenco accanto al nome dell'interessato nello spazio riservato all'indicazione del documento di riconoscimento.

Nelle categorie giovanili può essere presentato, in mancanza di un documento di riconoscimento, anche il tesserino CSI con foto della stagione precedente.

Senza un documento ufficiale l'atleta non potrà in nessun caso prendere parte alla gara.

È fatto obbligo alle società di tesserare minimo due dirigenti per ogni squadra iscritta.

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio):

Infrazione del dirigente che prende parte alla gara senza essere tesserato:

- Ammenda di € 10,00 alla Società sportiva

Infrazione del giocatore che prende parte alla gara senza essere tesserato:

- Ammenda di € 50,00 alla Società sportiva
- Inibizione di 30 giorni a ricoprire incarichi sociali al dirigente responsabile
- Provvedimento tecnico per posizione irregolare del giocatore (perdita della gara) Infrazione di non presentazione di una o più tessere di giocatore e/o dirigente (Adulti)
- 1^ infrazione: ammonizione al dirigente responsabile
- 2^ infrazione: ammonizione al dirigente responsabile ed ammenda di € 10,00 alla Società sportiva
- Successive infrazioni: raddoppio sanzione precedente.



TUTELA SANITARIA

NORME GENERALI

Nel modulo di affiliazione il Presidente/Legale rappresentante della Società sportiva dichiara, tra l'altro, di essere a conoscenza delle norme sulla tutela sanitaria e delle relative deliberazioni del Consiglio nazionale del CSI.

Analoga dichiarazione dovrà essere contenuta nei moduli di iscrizione alle attività sportive.

Legislazione sull'attività agonistica e non agonistica

I criteri legislativi che normano la certificazione medica per la pratica dell'attività degli Enti di Promozione sportiva e delle Associazioni/Società ad essi affiliati sono i seguenti:

- a) Per l'attività agonistica: Decreto del 18/2/1982 - "Norme per la tutela sanitaria dell'attività sportiva agonistica";
- b) Per l'attività non agonistica: Legge 189 dell'8 novembre 2012 di conversione del D.L. n. 158/2012 (c.d. decreto "Balduzzi"); Decreto Ministero della Salute del 24/04/2013 e dalle successive modifiche intervenute con la Legge 98 del 9 agosto 2013 art. 42bis di conversione del D.L. n. 69 del 21/06/2013 (c.d. "Decreto del Fare"); Decreto del Ministero della Salute dell'08/08/2014 sulle linee guida di indirizzo in materia di certificati medici per l'attività sportiva non agonistica e Circolare prot. 6897 del 10/06/2016 emanata dal CONI.

A ciò è necessario aggiungere quanto previsto a livello regionale in materia di Tutela sanitaria dell'attività sportiva.

Visite mediche

Il Consiglio nazionale del CSI ha deliberato la qualificazione delle attività sportive, secondo lo schema seguente:

- per le attività sportive rientranti fra quelle qualificate come "non agonistiche", risulta sufficiente che l'atleta sia sottoposto a visita medica presso il medico o pediatra di base (o anche da un medico specializzato in medicina dello sport o da un medico della Federazione Medico Sportiva Italiana del CONI) che ne accerti l'idoneità alla pratica di attività sportiva non agonistica. Ai fini del rilascio del certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica, è necessario quanto segue:

- 1) L'anamnesi e l'esame obiettivo, completo di misurazione della pressione arteriosa;
 - 2) Un elettrocardiogramma a riposo debitamente refertato effettuato almeno una volta della vita per coloro che non hanno superato i 60 anni di età e che non hanno patologie comportanti un rischio cardiovascolare;
 - 3) Un elettrocardiogramma basale debitamente refertato con periodicità annuale per coloro che hanno superato i 60 anni di età e che associano altri fattori di rischio cardiovascolare;
 - 4) Un elettrocardiogramma basale debitamente refertato con periodicità annuale per coloro che, a prescindere dall'età, hanno patologie croniche conclamate, comportanti un aumentato rischio cardiovascolare.
- 5) Per le attività sportive rientranti fra quelle qualificate come "agonistiche", gli atleti dovranno sottoporsi alla visita di secondo livello che è quella prevista dalla normativa sulle attività agonistiche, da effettuarsi presso un medico specializzato in medicina dello sport.

Il certificato ha la validità di un anno dal suo rilascio (non coincide quindi necessariamente con la durata della tessera del CSI) e deve essere in possesso della Società prima dell'emissione della tessera. Lo stesso poi va conservato, a cura del Presidente/Legale rappresentante della Società, per cinque anni.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

ATTIVITÀ AGONISTICHE E NON

Attività agonistiche

In base a quanto deliberato del Consiglio nazionale del CSI, e fatte salve le attività “dichiarate non agonistiche”, sono considerate agonistiche tutte le attività sportive dilettantistiche a partire dall'età indicata nelle Norme di Tesseramento CSI: per il calcio questa età è 12 anni compiuti nell'anno sportivo.

DEFIBRILLATORI SEMIAUTOMATICI

In seguito all'entrata in vigore del Decreto del 24/04/2013 (pubblicato su Gazzetta Ufficiale il 20 luglio 2013), le Società e le Associazioni sportive devono:

1) dotarsi di defibrillatore semiautomatico e aver cura della sua manutenzione, secondo le seguenti modalità:

- a proprio carico;
- associandosi con altre Società sportive che operano nello stesso impianto sportivo;
- demandando gli oneri al gestore dell'impianto sportivo attraverso un accordo tra le parti che ne definisca le responsabilità di uso e gestione;

2) garantire nel corso delle gare e degli allenamenti la presenza di personale formato e pronto a intervenire. Per personale formato si intende esclusivamente chi sia in possesso di attestato (in corso di validità) rilasciato dai Centri di Formazione accreditati presso le regioni.

Non sarà ritenuto valido nessun altro attestato o qualifica (laurea in medicina o infermieristica, attestato di partecipazione a corsi di primo soccorso, ecc.).

I corsi prevedono un richiamo formativo ogni 2 anni.

Il defibrillatore dovrà essere posto in un luogo facilmente accessibile, adeguatamente segnalato ed essere sempre perfettamente funzionante.

Per tutte le associazioni e società sportive dilettantistiche l'obbligo è entrato in vigore a partire dal **LUGLIO 2017**.

Attività a squadre

1. A far data dal 1 luglio 2017, per qualsiasi attività sportiva a squadre, organizzata dal Comitato CSI (oppure da una società sportiva ad esso affiliata), è fatto obbligo alla società sportiva ospitante, o prima nominata in calendario di accertarsi che nel luogo delle gare vi siano:

- _ un Defibrillatore Semiautomatico Esterno o a tecnologia più avanzata (da qui: DAE);
- _ il personale formato all'utilizzazione del già menzionato dispositivo.

2. Le società sportive prima dell'inizio di ciascuna gara e per il tramite dei propri dirigenti o, in mancanza, del capitano, hanno l'obbligo di appurare la presenza del DAE all'interno dell'impianto sportivo, la regolare manutenzione e il funzionamento dello stesso.

La società ospitante dovrà altresì verificare la presenza di un operatore debitamente formato all'utilizzazione del dispositivo durante la gara, riportando le sue generalità nell'apposito spazio previsto nell'elenco atleti da presentare all'arbitro della gara.

3. In assenza o indisponibilità del DAE o in mancanza del personale formato all'utilizzo dello stesso, l'arbitro non darà inizio alla gara, riportando l'accaduto nel referto. Successivamente, gli organi giudicanti preposti, commineranno gli opportuni provvedimenti disciplinari nei confronti dei responsabili.



Eventuali indisponibilità del DAE o del personale formato all'utilizzazione dello stesso occorse a gara iniziata saranno comunque ascrivibili alla Società sportiva ospitante o prima nominata in calendario e comporteranno le già previste sanzioni disciplinari.

4. Fermo restando quanto stabilito dai precedenti commi, per le attività sportive che si svolgono con "fasi a concentrazione" o in occasione della disputa di singole gare (finali o comunque gare giocate in campo neutro), il Comitato CSI, qualora lo ritenga necessario o opportuno, può disporre ufficialmente che l'onere della responsabilità ricada su sé stesso in ordine alla dotazione, all'uso e alla gestione del DAE.

5. Per le attività sportive che si svolgono in fasi/tappe/momenti/... regionali, interregionali, nazionali l'obbligo di assicurare nel luogo della gara la presenza di un DAE e il personale formato all'utilizzazione del dispositivo durante le gare ricade sul Comitato organizzatore oppure, a seconda della titolarità dell'evento, sulla società sportiva.

Provvedimenti disciplinari:

- perdita della gara
- ammenda di € 50,00
- inibizione a ricoprire incarichi sociali per 30 giorni al dirigente responsabile o, in mancanza di esso, al capitano della squadra

Nel caso non sia presente l'addetto DAE della società prima nominata, e allo scopo si presti l'addetto della squadra seconda nominata, saranno assunti i seguenti provvedimenti disciplinari:

- omologazione del risultato conseguito sul campo
- ammenda di € 20,00
- diffida al dirigente responsabile o, in mancanza di esso, al capitano della squadra

Nella distinta da presentare al DDG oppure compilato in un foglio a parte dovrà essere inserito

OBBLIGATORIAMENTE il seguente specchietto, peraltro già presente nelle distinte online:

Da compilare da parte della sola squadra ospitante:

Autocertificazione dell'addetto all'utilizzo del defibrillatore (art. 45 e 46 del DPR 28 dicembre 2000 n. 445)

il/la sottoscritto/a _____ codice fiscale _____

nato/a il _____ a _____ residente a (indirizzo completo) _____

consapevole delle sanzioni penali nel caso di dichiarazioni mendaci, di formazione o uso di atti falsi (articolo 76, DPR n. 445/2000) dichiara sotto la propria responsabilità di essere persona formata all'utilizzo del DAE e di essere in possesso dei requisiti previsti dalle normative vigenti in materia di defibrillatori e loro utilizzo.

Data _____ Firma _____



Campionati Giovanili di Calcio

Edizione 2025/2026

Il Consiglio Provinciale C.S.I. di Parma indice e la C.T. CSI Gioco Calcio organizza i Campionati provinciali di Calcio Giovanili, con il seguente

REGOLAMENTO

ART. 1) Possono partecipare ai Campionati Provinciali tutte le Società Sportive affiliate al CSI per la stagione sportiva 2025/2026

Nell'Edizione 2025/2026 sono previste le seguenti Categorie:

▪ MINIOLIMPIA	nati 2019	6 giocatori
▪ OLIMPIA - 19° TROFEO TOMMY	nati 2018	7 giocatori
▪ SCUOLA CALCIO - 15° Trofeo AVIS	nati 2017	7 giocatori
▪ PICCOLISSIMI	nati 2016	7 giocatori
▪ PAPERINI	nati 2015	7 giocatori
▪ PAPERINI	nati 2015	9 giocatori
▪ PULCINI Under 12	nati 2014	9 giocatori
▪ PULCINI Under 12	nati 2014	11 giocatori
▪ RAGAZZI Sperimentale Under 13	nati 2013	9 giocatori
▪ RAGAZZI Sperimentale Under 13	nati 2013	11 giocatori
▪ RAGAZZI Under 14	nati 2012	11 giocatori
▪ ALLIEVI Sperimentali Under 15 (PR – RE – MO)	nati 2011	11 giocatori
▪ ALLIEVI Under 16 (PR – RE – MO)	nati 2010	11 giocatori
▪ JUNIORES Sperimentali Under 17 (PR – RE – MO)	nati 2009	11 giocatori
▪ JUNIORES Under 18 (PR – RE – MO)	nati 2008	11 giocatori

ART. 2) per gli atleti minori di 15 anni il Cartellino CSI per la stagione sportiva in corso, corredato di FOTOGRAFIA, sarà il solo documento richiesto agli Atleti per la partecipazione al Torneo.

Per il tesseramento C.S.I. è necessario presentare, all'atto della richiesta, l'Autocertificazione o il Certificato di nascita o l'estratto dello stato di famiglia accompagnato da due fototessera.

ART. 3) In tutte le gare di tutte le categorie è previsto l'Arbitro Ufficiale del C.S.I. Perché l'arbitro in tutte le categorie?

Riteniamo che sia il modo più corretto di EDUCARE ATTRAVERSO LO SPORT i nostri giovani atleti. Dando la figura dell'arbitro ufficiale in campo, mettiamo a disposizione uno strumento importante per far conoscere e rispettare le regole; infatti, è tra i 6 e gli 8 anni che inizia lo sviluppo della conoscenza ed il bambino comincia col far suoi alcuni imperativi che provengono dall'esterno. Una persona - l'arbitro ufficiale - al di fuori dal contesto a lui conosciuto come può essere l'allenatore o il dirigente, siamo convinti darà al bambino una sorta di autorità interna ("questo è bene", "questo è male", "questo non va fatto") e sarà capace di guidarlo nelle sue scelte future.



ART. 4) Ogni Squadra, prima di ogni gara e unitamente ai cartellini C.S.I., dovrà presentare all'Arbitro l'elenco giocatori in duplice copia e solo gli atleti in elenco potranno partecipare alla gara.

La squadra prima nominata si dovrà presentare sul campo da gioco con almeno due palloni regolamentari, mentre la squadra Ospite si dovrà presentare con almeno un pallone regolamentare.

ART. 5) Nelle categorie Miniolimpia, Olimpia, Scuola Calcio, Piccolissimi e Paperini è assolutamente vietato l'uso di scarpe da gioco con tacchetti avvitabili di qualunque materiale.

L'arbitro non è tenuto ad accertare preventivamente il rispetto di tale norma, tuttavia allorché durante la gara accerti, direttamente o su segnalazione di parte, la trasgressione di tale norma, dovrà:

- Invitare i giocatori in dolo ad uscire dal campo autorizzandone il rientro qualora abbiano provveduto alla sostituzione delle scarpe

- Autorizzare la prosecuzione della gara con il numero di giocatori previsto dal regolamento anche nel caso non fosse possibile adempiere completamente alla norma

ART. 6) DOPPIO TESSERAMENTO E GIORNATA DI GARA:

In attesa di rinnovare la convenzione con la F.I.G.C. si indicano di seguito le modalità relative agli atleti col doppio tesseramento. Si precisa che in caso di doppio tesseramento, il CSI riconosce come valido quello sottoscritto in data anteriore secondo i criteri e le modalità previste dall'art. 106 delle norme dell'attività sportiva.

A) Un atleta, (per la medesima disciplina sportiva) non può staccare cartellino C.S.I. per più di una Società, pena la perdita della gara e relativa squalifica del giocatore in difetto.

B) È liberamente consentita la partecipazione ai campionati CSI degli atleti che partecipano all'attività giovanile FIGC per la medesima società sportiva.

C) Non è consentita la disputa di più di una gara nella giornata solare da parte di qualsiasi giocatore di qualsiasi categoria: verificatosi il caso, la seconda gara sarà ritenuta irregolare.

IL TERMINE ULTIMO E IMPROPROROGABILE DI TESSERAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI CSI È IL 28-02.

LE SOCIETÀ SPORTIVE POSSONO INTEGRARE ULTERIORI ATLETI NEL PROPRIO ORGANICO TESSERANDO GLI STESSI ENTRO E NON OLTRE IL 20 MAGGIO NELLA MISURA DI 3 ATLETI PER IL CALCIO A 11 E IL CALCIO A 9, E DUE ATLETI PER IL CALCIO A 7.

GLI ATLETI INTEGRATI ENTRO LE DATE STABILITE DAL PRECEDENTE COMMA, POSSONO ESSERE UTILIZZATI ANCHE NELLA FASE LOCALE DEI CAMPIONATI NAZIONALI.

Provvedimenti disciplinari (su reclamo di parte)

- provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino

- ammenda di € 100,00 alla Società sportiva

- inibizione di 30 gg al Dirigente Accompagnatore

ART. 7) INTERSCAMBIO DI GIOCATORI:

Le Società sportive che iscrivono più squadre ai Campionati Provinciali CSI, potranno utilizzare i loro atleti nei diversi Campionati, rispettando le fasce di età previste e non facendo disputare agli atleti stessi più di una gara nell'arco di una giornata solare.

È assolutamente vietato lo scambio dei giocatori all'interno della stessa categoria.

La stessa società che iscrive più di 1 squadra nella stessa categoria deve obbligatoriamente presentare le liste dei giocatori delle relative squadre prima dell'inizio dell'attività: in caso di mancata presentazione, faranno fede le distinte presentate in occasione della prima gara ufficiale. L'integrazione di giocatori durante l'anno sportivo è sempre possibile, purché non siano stati inseriti nella distinta dell'altra squadra.

Non essendoci categorie inferiori, lo scambio tra giocatori della stessa squadra partecipanti al medesimo campionato è consentito nel limite massimo di 2 giocatori solo ed esclusivamente nella categoria MINIOLIMPIA.

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio o su reclamo di parte)

- provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino

- ammenda di € 100,00 alla Società sportiva

- inibizione di 30 gg al Dirigente Accompagnatore

In caso di comunicazione direttamente sul campo gara, il provvedimento sarà derubricato in rinuncia preannunciata con i conseguenti provvedimenti disciplinari:

- provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino

- diffida alla società (1^ infrazione)

- ammenda € 25,00 (successive infrazioni)

ART. 8) TRASFERIMENTO DI ATLETI NEL CORSO DELL'ANNATA SPORTIVA

1) ATLETI CON 12 ANNI COMPIUTI

Con la firma della richiesta di tesseramento di tipo AT per una o più discipline sportive, i tesserati, a partire dal compimento del 12° anno di età, si vincolano alla propria società sportiva per la durata dell'anno sportivo per tutte quelle discipline indicate sul modello di tesseramento 2t.

Qualora il tesserato non prenda parte a gare ufficiali della società di appartenenza, avrà' facoltà di tesserarsi con altra Società sportiva per la stessa disciplina (Trasferimento), previa liberatoria scritta del comitato.

Fatto salvo quanto stabilito nel paragrafo precedente, gli Atleti tesserati al Csi possono richiedere lo "svincolo" dalla società sportiva d'appartenenza e tesserarsi per un'altra società sportiva CSI.

Le operazioni di "svincolo" e di ritesseramento dell'atleta e/o dirigente possono avvenire fino al 28 febbraio di ciascun anno sportivo, data ultima entro cui compiere l'intera procedura.

All'atto del ritesseramento, l'interessato dovrà rilasciare obbligatoriamente il nulla-osta della società di appartenenza - in originale - all'ufficio tesseramento CSI.

Non è possibile effettuare più di uno "Svincolo" o "Trasferimento" nella stessa stagione sportiva.

Una volta concesso, per essere effettivo lo svincolo deve essere portato a conoscenza di tutte le squadre tramite la pubblicazione sul primo comunicato ufficiale utile relativo alla disciplina sportiva in cui è stato richiesto.

La commissione Calcio Giovanile si riserva la possibilità di autorizzare ulteriori svincoli oltre la data del 28 febbraio in caso di accertato impedimento e/o per motivate e documentate esigenze del calciatore.

TALI SVINCOLI HANNO VALIDITA' SOLO ED ESCLUSIVAMENTE A LIVELLO PROVINCIALE

2) ATLETI MINORI DI 12 ANNI

Per gli atleti che non abbiano compiuto ancora il 12° anno di età non esiste vincolo sportivo: essi possono cambiare società liberamente secondo le regole del semplice trasferimento, anche se hanno già gareggiato con la società di provenienza.

Tale procedura può essere effettuata una sola volta nel corso dell'anno sportivo

ART. 9) RECLAMI:

VEDI REGOLAMENTO GIUSTIZIA SPORTIVA

10) TEMPO D'ATTESA:

Nei Campionati Provinciali CSI, su tutti i campi di gioco (Parrocchiali – Comunali - Sociali, ecc....) il TEMPO D'ATTESA viene fissato in 10' minuti.



ART. 11) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO PER LE CATEGORIE MINIO LIMPIA, OLIMPIA, SCUOLA CALCIO, PICCOLISSIMI

- Corner corto: il calcio d'angolo potrà essere battuto dall'intersezione fra la linea di fondo campo e quella che delimita l'area di rigore
- Rimessa laterale: in caso di errata esecuzione della rimessa laterale, dovrà essere effettuata la ripetizione da parte del medesimo giocatore; in caso di ulteriore errore, la rimessa laterale passerà alla squadra avversaria.
- Rimessa dal fondo: tutte le volte che il pallone esce dalla linea di fondo, il gioco potrà essere ripreso con rinvio del portiere
- Rinvio del portiere: dopo il controllo del pallone con le mani, il portiere potrà controllarlo fino al limite dell'area di rigore, anche rilasciandolo e riprendendolo prima che venga toccato da un altro giocatore della stessa squadra fuori dall'area di rigore o da un giocatore della squadra avversaria; ciò purché il suo comportamento non sia finalizzato a ritardare il gioco.
- Retropassaggio al portiere con i piedi: il portiere potrà giocare il pallone con le mani, fatto salvo le categorie in cui è specificatamente non consentito
- Espulsione: viene sostituita con la "sostituzione obbligatoria" che, al fine dei provvedimenti disciplinari, è equiparata all'espulsione solo per la gara in questione, salvo diversa segnalazione da parte del DDG.

ART. 12) PARASTINCHI:

L'utilizzo dei parastinchi è obbligatorio in tutte le categorie.

L'arbitro non è tenuto ad accertare preventivamente il rispetto di tale norma, tuttavia allorché durante la gara accerti, direttamente o su segnalazione di parte, la trasgressione di tale norma, dovrà:

- Invitare i giocatori in dolo ad uscire dal campo autorizzandone il rientro qualora abbiano provveduto a mettersi in regola.
- Autorizzare la prosecuzione della gara con il numero di giocatori previsto dal regolamento anche nel caso non fosse possibile adempiere completamente alla norma

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio o su reclamo di parte)

- Diffida alla società sportiva (1^ infrazione)
- ammenda di € 25,00 alla Società (successive infrazioni)

ART. 13) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, vigono, in quanto applicabili, lo Statuto e il Regolamento organico del CSI, il regolamento dell'attività di Calcio a 11 del CSI e, per quanto non in contrasto con le vigenti norme, i Regolamenti della F.I.G.C.

ART. 14) Il Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere agli atleti – dirigenti – terzi e cose, prima, durante o dopo la gara, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del cartellino C.S.I.

Commissione Tecnica Provinciale Gioco Calcio



NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

La richiesta di deroga è concessa solo ed esclusivamente in base alla necessità legata a particolari esigenze numeriche e/o territoriali, fermo restando il fatto di non avere nessuna squadra nell'annata immediatamente superiore a quella per cui è richiesta, federazione o altri Enti compresi (es. richiesta di deroga per un 2016 a giocare nei 2017, per essere presa in considerazione non deve esserci nessuna squadra nell'annata 2015), tenendo in considerazione anche l'eventuale collaborazione con altre società, federazione o altri Enti compresi.

La società sportiva deve presentare regolare richiesta scritta di deroga alla Commissione Calcio Giovanile, riportando nella stessa i dati anagrafici degli atleti per cui si richiede la deroga e motivandola, la quale si riserva il diritto di approvarla.

La stessa, **SE APPROVATA**, per essere considerata valida deve essere prima pubblicata sul Comunicato Ufficiale.

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

Le richieste di deroga saranno concesse nella misura di:

- 2 atleti in distinta per le categorie che giocano a 7 e a 9 giocatori.
- 3 atleti in distinta per le categorie che giocano a 11 giocatori.

Nella categoria MINIOOLIMPIA 2019 non sono consentite richieste di deroga.



NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 6 giocatori, portiere compreso. Data la particolare età degli atleti, solo in questa categoria vige l'obbligo di adeguare il numero dei bambini nel caso una squadra non possa presentarsi con il numero di atleti sopra indicato. Viene data la facoltà ai dirigenti, sempre in considerazione della particolare età degli atleti, di accordarsi sul numero di bambini da schierare all'inizio della gara.

Si ricorda che, non essendoci categorie inferiori, lo scambio di giocatori tra due o più squadre partecipanti al medesimo campionato è consentito nel limite massimo di 2 giocatori.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) a gioco fermo.

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA:

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure indicative: 50 m x 30 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 3m x 2m o 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere del 290 gr, del n° 3 o del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato **ESCLUSIVAMENTE** con le mani.

Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile.

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

NON È CONSENTITO L'UTILIZZO DI ATLETI FUORIQUOTA (PER ATLETI FUORIQUOTA SI INTENDONO ATLETI DI ETÀ SUPERIORE A QUELLA PREVISTA)



OLIMPIA 2018

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ' PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. **CALCIATORI DI**

RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA:

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere del 290 gr, del n° 3 o del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta.

Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato ESCLUSIVAMENTE con le mani.

Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile.

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.



NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ' PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. **CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI:** Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA:

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m. Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato **ESCLUSIVAMENTE** con le mani.

Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, **non è attaccabile.**

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.



PICCOLISSIMI 2016

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo**.

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative**: 50 m x 30 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

La rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi.



PAPERINI 2015 A 7 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo**.

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative**: 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m o 6m x 2m. Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente**.

La rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi



PAPERINI 2015 A 9 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **È FATTO OBBLIGO ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA DI FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE** il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 65 m x 35 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m o 6m x 2m. Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.**

La rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

PULCINI UNDER 12 2014 A 9 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA**: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in DUE tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo**.

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative**: 65 m x 35 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 6m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

Si consiglia la disposizione del campo da area ad area, utilizzando la linea mediana, in quanto vige la regola del fuorigioco come nel campionato a 11 giocatori

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente**.

Viene applicata la regola del fuorigioco.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

PULCINI UNDER 12 2014 A 11 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in DUE tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 4

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.**

Viene applicata la regola del fuorigioco.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO



RAGAZZI SPERIMENTALI UNDER 13 2013 A 9 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 60 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 30 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 65 m x 35 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 6m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 5.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

Si consiglia la disposizione del campo da area ad area, utilizzando la linea mediana, in quanto vige la regola del fuorigioco come nel campionato a 11 giocatori

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETÀ INTERESSATE.



RAGAZZI SPERIMENTALI UNDER 13 2013 A 11 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA**: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di **60 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **30 minuti** ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETÀ INTERESSATE.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

RAGAZZI UNDER 14 2012 A 11 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di **60 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **30 minuti** ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

ALLIEVI SPERIMENTALI UNDER 15 2011

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETÀ INTERESSATE.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

ALLIEVI UNDER 16 2010

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO



JUNIORES SPERIMENTALE 2009

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETÀ INTERESSATE.



JUNIORES 2008 INTERPROVINCIALE

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

Il regolamento del campionato Juniores Interprovinciale può subire variazioni in base al Comitato che ne avrà l'egida.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

JUNIORES 2008 INTERPROVINCIALE A 7 GIOCATORI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETÀ PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 14 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRE TRAMITE L'APPOSITO MODULO A PROGRAMMAGARE@CSIPARMA.IT.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

Il regolamento del campionato Juniores Interprovinciale può subire variazioni in base al Comitato che ne avrà l'egida.





CALCIO GIOVANILE E OPEN FEMMINILE

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE

UNDER 12 A 7 GIOCATRICI

Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.

Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.

È prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

Nella categoria UNDER 12 a 7 verrà utilizzato il pallone di n° 4.

UNDER 14 A 7 GIOCATRICI

Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.

Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.

È prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

Nella categoria UNDER 14 a 7 verrà utilizzato il pallone di n° 4

UNDER 16 A 9 GIOCATRICI

Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 30 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.

Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.

È prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

Nella categoria UNDER 16 a 7 verrà utilizzato il pallone di n° 5

FUORIGIOCO: sanzionato solo a partire dalla linea (immaginaria) che comprende il lato maggiore dell'area di rigore.

OPEN A 7 GIOCATRICI

Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.

Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.

È prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

Nella categoria OPEN a 7 verrà utilizzato il pallone di n° 5



ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea:

- viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
- ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;
- è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;
- Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.
- **Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel time-out, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.**
- Fermo restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva nei seguenti casi:

- Frase blasfema (NEL CASO DI DIRIGENTI L'ESPULSIONE È DEFINITIVA)

- Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

- Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone; in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente.

- **Se un calciatore nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione E NON HA ALCUN ALTRO AVVERSARIO TRA SÉ E LA PORTA (CON ECCEZIONE DEL PORTIERE), il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato AL PUNTO B DEL PARAGRAFO 4).**

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione:

- **La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta**
- **La direzione generale dell'azione di gioco**
- **La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone**
- **La posizione ed il numero dei difendenti**

Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone

oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione definitiva a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso **DEFINITIVAMENTE**.



- Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (7 se a 11 giocatori; 6 se a 9 giocatori) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (7 se a 11 giocatori; 6 se a 9 giocatori) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO



Fatta Apposta per te!

Tutto il tuo sport a portata di mano

Scarica l'App MyCSI

Download on the App Store

DISPONIBILE SU Google play

Available on the AppGallery

CENTRO SPORTIVO ITALIANO COMITATO PROVINCIALE DI PARMA A.P.S.

Piazzale Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma
Tel. 0521281226 – 0521289870
Fax 0521236626
www.csiparma.it
csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it

