



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

CALCIO A 7 OPEN

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

ELENCO SQUADRE ISCRITTE



Centro Sportivo Italiano – Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma

Tel. 0521 281226 – Fax 0521 236626

www.csiparma.it – csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma



CALCIO A 7 OPEN

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

Elenco squadre iscritte Open A

SQUADRA	SEDE DI GIOCO
A.C. 42049 Colore 1ª Maglia: BIANCA Colore 2ª Maglia: ARANCIONE	TANETO, PARROCCHIALE SINT. VIA TONELLI 20 TANETO
ARRO-GHANDI F.C. Colore 1ª Maglia: ARANCIO/NERA Colore 2ª Maglia: AZZURRO/BLU	PONTETARO, ZOPPI SINT. VIA ANTONIO GRAMSCI FONTEVIVO
BARCELONETA Colore 1ª Maglia: ROSSO/BLU Colore 2ª Maglia: BLU	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO VIA MANTOVA PARMA
CC. ENNOUR APS Colore 1ª Maglia: Colore 2ª Maglia:	COLLECCHIO, IL CERVO SINTETICO VIA NAZIONALE EST, 3 COLLECCHIO
DINAMO BUNKER Colore 1ª Maglia: ROSSO Colore 2ª Maglia: NERO	TANETO, PARROCCHIALE SINT. VIA TONELLI 20 TANETO
FRAORE AMATORI Colore 1ª Maglia: BLU Colore 2ª Maglia: BIANCA	NOCETO, IL NOCE SINTETICO VIA ALBERTO SORDI, 1 NOCETO
KINEMOVE FC Colore 1ª Maglia: ARANCIO Colore 2ª Maglia: BLU SCURA	TANETO, PARROCCHIALE SINT. VIA TONELLI 20 TANETO
NEW TEAM GAUCHO Colore 1ª Maglia: Colore 2ª Maglia:	TANETO, PARROCCHIALE SINT. VIA TONELLI 20 TANETO
SELESIOC BIANCA Colore 1ª Maglia: BIANCO/AZZURRO Colore 2ª Maglia: BLU	TRE CASALI, COMUNALE SINTETICO VIA XI FEBBRAIO, 20 TRE CASALI
TORRECCHIARA Colore 1ª Maglia: GIALLA Colore 2ª Maglia: ROSSA	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI Via Giovanni Falcone, 2 BASILICANOVA

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. Sono previsti massimo 14 giocatori in elenco.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate, chi esce può rientrare. Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Girone unico a 10 squadre ciascuno con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime sei squadre classificate disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 3^a Classificata – 6^a Classificata
2. 4^a Classificata – 5^a Classificata

SEMIFINALI

1. 1^a Classificata – Vincente Gara 2
2. 2^a Classificata – Vincente Gara 1

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Nei Quarti di Finale e nelle Semifinali, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, non saranno effettuati i calci di rigore ma la vittoria sarà assegnata alla squadra con il miglior piazzamento al termine della stagione regolare: la regola non sarà applicata nel caso le squadre siano arrivate a pari punti.

Nelle gare di Finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore: una prima serie di 5, calciati alternativamente dai giocatori di entrambe le squadre e, in caso di ulteriore parità, ad oltranza sino a quando a parità di rigori calciati una squadra non sarà in vantaggio rispetto all'altra.

Le ultime due squadre classificate al termine della stagione regolare retrocederanno nella categoria Open B.



NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

Elenco squadre iscritte Open B

SQUADRE OPEN B GIR.A

SQUADRA	SEDE DI GIOCO
ATLETICO CERVEZA	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	VIA MANTOVA
Colore 2ª Maglia:	PARMA
BLUE STEEL	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO
Colore 1ª Maglia: BLU	STRADA CAVAGNARI, 3
Colore 2ª Maglia: ARANCIONE	PARMA
EMILY WAY	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI
Colore 1ª Maglia: NERA	Via Giovanni Falcone, 2
Colore 2ª Maglia: BIANCA	BASILICANOVA
MILAN CLUB PR	PARMA, FOGNANO SINT.
Colore 1ª Maglia:	STRADA CHIESA DI FOGNANO
Colore 2ª Maglia:	PARMA
PARADIGNA	PARMA, F.LLI FRANCHINI SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	VIA VITTORIO DE SICA, 22
Colore 2ª Maglia:	PARMA
PARTIZAN DEGRADO	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO
Colore 1ª Maglia: BIANCA	VIA MANTOVA
Colore 2ª Maglia: BLU	PARMA
SELESIOC AZZURRA	TRECASALI, COMUNALE SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	VIA XI FEBBRAIO, 20
Colore 2ª Maglia:	TRECASALI
URZANO AS	URZANO, URZANSTADION
Colore 1ª Maglia: ARANCIO	LOCALITA' URZANO, 79
Colore 2ª Maglia: BLUCERCHIATA	NEVIANO DEGLI ARDUINI
VILLAPALOOZA PAREOPARTY	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI
Colore 1ª Maglia: BLU	Via Giovanni Falcone, 2
Colore 2ª Maglia: BIANCA/AZZURRA	BASILICANOVA

SQUADRE OPEN B GIR.B

SQUADRA	SEDE DI GIOCO
A.P.D. COORTE XIX	PARMA, FOGNANO SINT.
Colore 1ª Maglia:	STRADA CHIESA DI FOGNANO
Colore 2ª Maglia:	PARMA
ASD LA VALLE	PIEVE DI CUSIGNANO, LOCALE
Colore 1ª Maglia:	VIA CODURO
Colore 2ª Maglia:	FIDENZA
CALIFORNICATION	COLLECCHIO, IL CERVO SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	VIA NAZIONALE EST, 3
Colore 2ª Maglia:	COLLECCHIO
GS FELINO	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	STRADA CAVAGNARI, 3
Colore 2ª Maglia:	PARMA
RAPA BOCA	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	STRADA CAVAGNARI, 3
Colore 2ª Maglia:	PARMA
REAL BASSA	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO
Colore 1ª Maglia: NERO/ARANCIO	STRADA CAVAGNARI, 3
Colore 2ª Maglia: VERDE	PARMA
SOLIGNANO	SOLIGNANO, SINTETICO GALLI/MOIA
Colore 1ª Maglia: BLU	VIA GIOVANNI PASCOLI, 10
Colore 2ª Maglia: BIANCO	SOLIGNANO
TANETO 20.14	TANETO, PARROCCHIALE SINT.
Colore 1ª Maglia: ROSSO BLU	VIA TONELLI 20
Colore 2ª Maglia: AZZURRA	TANETO
TARTARUGA	TRECASALI, COMUNALE SINTETICO
Colore 1ª Maglia:	VIA XI FEBBRAIO, 20
Colore 2ª Maglia:	TRECASALI

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. Sono previsti massimo 14 giocatori in elenco.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate, chi esce può rientrare. Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Due gironi da 9 squadre ciascuno con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime due squadre classificate di ogni girone saranno promosse nella categoria Open A per la stagione successiva.

Le prime quattro squadre classificate di ogni girone disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 1^ Classificata Girone A – 4^ Classificata Girone B
2. 2^ Classificata Girone A – 3^ Classificata Girone B
3. 2^ Classificata Girone B – 3^ Classificata Girone A
4. 1^ Classificata Girone B – 4^ Classificata Girone A

SEMIFINALI

3. Vincente Gara 1 – Vincente Gara 3
4. Vincente Gara 4 – Vincente Gara 2

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 3 – Vincente gara 4

Nelle gare delle fasi finali, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore: una prima serie di 5, calciati alternativamente dai giocatori di entrambe le squadre e, in caso di ulteriore parità, ad oltranza sino a quando a parità di rigori calciati una squadra non sarà in vantaggio rispetto all'altra.



ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea:

- a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- b) ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;**
- c) ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;
- d) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;

2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel timeout, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.

3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva nei seguenti casi:

- Frase blasfema (NEL CASO DI DIRIGENTI L'ESPULSIONE È DEFINITIVA)

- Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

- Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito **se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone**; in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente.

- Se un calciatore nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione E NON HA ALCUN ALTRO AVVERSARIO TRA SE' E LA PORTA (CON ECCEZIONE DEL PORTIERE), il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato AL PUNTO B DEL PARAGRAFO 4).

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione:

- **La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta**
- **La direzione generale dell'azione di gioco**
- **La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone**
- **La posizione ed il numero dei difendenti**

4 Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone

oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione definitiva a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso DEFINITIVAMENTE.

5 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.



Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (4) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (4) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma





CENTRO SPORTIVO ITALIANO



CENTRO SPORTIVO ITALIANO



Fatta Apposta
per te!

Tutto il tuo sport a portata di mano

Scarica l'App MyCSI



SCARICA
L'APP
CSI PARMA

PER ESSERE SEMPRE
AGGIORNATO SU RISULTATI,
CLASSIFICHE E CALENDARI DEI
CAMPIONATI C.S.I. PARMA



Centro Sportivo Italiano
Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 - 43215 Parma

Tel. 0521281226/289870

Fax 0521236626

www.csiparma.it

csi@csiparma.it - attivitasportive@csiparma.it

