

MINIOLIMPIA 2017

Squadre iscritte:

GIRONE A	GIRONE B
CIRCOLO INZANI GIALLO	BARDI
DUCALE	BASSA PARMENSE
JUNIOR TRAVERSETOLO	CIRCOLO INZANI BLU
MERCURY	FUTURA FM BIANCA
MONTANARA GIALLO	LE FOLGORI/AUDACE
SAN LEO BLU	OR.SA
SC MEZZANI	SAN LEO ROSSA

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

La squadra prima nominata deve mettere a disposizione l'addetto al defibrillatore.

La squadra prima nominata ha l'obbligo di cambio della divisa in caso di maglie non distinguibili.

La squadra prima nominata deve mettere a disposizione due palloni regolari ed efficienti, mentre la seconda nominata ne deve mettere a disposizione uno.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 6 giocatori, portiere compreso.

Data la particolare età degli atleti, solo in questa categoria vige l'obbligo di adeguare il numero dei bambini nel caso una squadra non possa presentarsi con il numero di atleti sopra indicato.

Viene data la facoltà ai dirigenti, sempre in considerazione della particolare età degli atleti, di accordarsi sul numero di bambini da schierare all'inizio della gara.

Si ricorda che, non essendoci categorie inferiori, lo scambio di giocatori tra due o più squadre partecipanti al medesimo campionato è consentito nel limite massimo di 2 giocatori.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) a gioco fermo.

PALLONE DA GARA: Il pallone da gara dovrà essere del 290 gr, del n° 3 o del n° 4.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: non sono ammesse richieste di rinvio o spostamento gara, se non concordate tra le squadre con data del recupero già fissata, prenotazione dell'impianto di gioco a carico della società richiedente il rinvio e previa approvazione della commissione calcio giovanile

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani. Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato **ESCLUSIVAMENTE CON LE MANI E NON POTRA' OLTREPASSARE DIRETTAMENTE LA META' CAMPO.** Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile. Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

NON È CONSENTITO L'UTILIZZO DI ATLETI FUORIQUOTA (PER ATLETI FUORIQUOTA SI INTENDONO ATLETI DI ETÀ SUPERIORE A QUELLA PREVISTA)

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Due Gironi da 7 squadre con partite di sola andata al termine dei quali la classifica finale determina gli accoppiamenti delle fasi finali che si disputeranno secondo la seguente formula di svolgimento:

OTTAVI DI FINALE

1. 1^a Classificata Girone A – X
2. 2^a Classificata Girone A – 7^a Classificata Girone B
3. 3^a Classificata Girone A – 6^a Classificata Girone B
4. 4^a Classificata Girone A – 5^a Classificata Girone B
5. 4^a Classificata Girone B – 5^a Classificata Girone A
6. 3^a Classificata Girone B – 6^a Classificata Girone A
7. 2^a Classificata Girone B – 7^a Classificata Girone A
8. 1^a Classificata Girone B – X

QUARTI DI FINALE CAMPIONATO PROVINCIALE

1. 1^a Classificata Girone A – Vincente gara 5
2. Vincente gara 2 – Vincente gara 6
3. Vincente gara 7 – Vincente gara 3
4. 1^a Classificata Girone B – Vincente gara 4

SEMIFINALE CAMPIONATO PROVINCIALE

1. Semifinale 1^o/4^o posto: Vincente gara 1 – Vincente gara 3
2. Semifinale 1^o/4^o posto: Vincente gara 4 – Vincente gara 2
3. Semifinale 5^o/8^o posto: Perdente gara 1 – Perdente gara 2
4. Semifinale 5^o/8^o posto: Perdente gara 3 – Perdente gara 4

QUARTI DI FINALE COPPA PRIMAVERA

Gli abbinamenti saranno determinati tramite sorteggio:

1. 1^a Squadra sorteggiata – direttamente in semifinale
2. 2^a Squadra sorteggiata – direttamente in semifinale
3. 3^a Squadra sorteggiata – 4^a Squadra sorteggiata
4. 5^a Squadra sorteggiata – 6^a Squadra sorteggiata

SEMIFINALI COPPA PRIMAVERA

5. 1^a Squadra sorteggiata – Vincente gara 3
6. 2^a Squadra sorteggiata – Vincente gara 4

FINALI

1. Finale 5^o/6^o posto: Perdente gara 3 – Perdente gara 4 Coppa Primavera
2. Finale 3^o/4^o posto: Perdente gara 5 – Perdente gara 6 Coppa Primavera
3. Finale 1^o/2^o posto: Vincente gara 5 – Vincente gara 6 Coppa Primavera
4. Finale 7^o/8^o posto: Perdente gara 3 – Perdente gara 4 Campionato Provinciale
5. Finale 5^o/6^o posto: Vincente gara 3 – Vincente gara 4 Campionato Provinciale
6. Finale 3^o/4^o posto: Perdente gara 1 – Perdente gara 2 Campionato Provinciale
7. Finale 1^o/2^o posto: Vincente gara 1 – Vincente gara 2 Campionato Provinciale

LE FINALI SI DISPUTANO SABATO 1 E DOMENICA 2 GIUGNO DURANTE LE FINALI PROVINCIALI A SORBOLO.

L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA DI MODIFICARE, IN PARTE O IN TOTO, LA FORMULA DI SVOLGIMENTO, DANDONE OPPORTUNA E TEMPESTIVA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETA' ISCRITTE