

MINIOLIMPIA 2017

CALENDARIO DI GARA DEL 02/12/2023

DATA-ORA	SQUADRE	SEDE DI GIOCO
21 C5 MINIOLIMPIA 2017 GIRONE A		
riposa A - SAN LEO ROSSO		
02/12/2023 14:00	CIRCOLO INZANI GIALLO - AUDACE/LE FOLGORI	PARMA, PALESTRA MOLETOLO VIA LUIGI ANEDDA
02/12/2023 15:20	MONTANARA GIALLA - JUNIOR TRAVERSETOLO	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
02/12/2023 17:00	A.S.D. FUTURA 2015 BLU - OR.SA	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
21 C5 MINIOLIMPIA 2017 GIRONE B		
02/12/2023 00:00 riposa A - SAN LEO BLU		
02/12/2023 14:30	MONTANARA BLU - MERCURY	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
02/12/2023 14:50	CIRCOLO INZANI BLU - DUCALE	PARMA, PALESTRA MOLETOLO VIA LUIGI ANEDDA
02/12/2023 16:10	A.S.D. FUTURA 2015 BIANCA - BARDI	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI

CALENDARIO DI GARA DEL 16/12/2023

DATA-ORA	SQUADRE	SEDE DI GIOCO
21 C5 MINIOLIMPIA 2017 GIRONE A		
16/12/2023 14:30	OR.SA - MONTANARA GIALLA	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
16/12/2023 14:50	JUNIOR TRAVERSETOLO - CIRCOLO INZANI GIALLO	PARMA, PALESTRA MOLETOLO VIA LUIGI ANEDDA
16/12/2023 16:10	SAN LEO ROSSO - A.S.D. FUTURA 2015 BLU	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
AUDACE/LE FOLGORI - riposa A		
21 C5 MINIOLIMPIA 2017 GIRONE B		
DUCALE - riposa A		
16/12/2023 14:00	MERCURY - CIRCOLO INZANI BLU	PARMA, PALESTRA MOLETOLO VIA LUIGI ANEDDA
16/12/2023 15:20	BARDI - MONTANARA BLU	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI
16/12/2023 17:00	SAN LEO BLU - A.S.D. FUTURA 2015 BIANCA	SORBOLO, TENSOSTRUTTURA VIA GRUPPINI

Squadre iscritte:

GIRONE A	GIRONE B
CIRCOLO INZANI GIALLO	BARDI
FUTURA FM BLU	CIRCOLO INZANI BLU
JUNIOR TRAVERSETOLO	DUCALE
LE FOLGORI/AUDACE	FUTURA FM BIANCA
MONTANARA GIALLO	MERCURY
OR.SA	MONTANARA BLU
SAN LEO ROSSA	SAN LEO BLU

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

La squadra prima nominata deve mettere a disposizione l'addetto al defibrillatore.

La squadra prima nominata ha l'obbligo di cambio della divisa in caso di maglie non distinguibili.

La squadra prima nominata deve mettere a disposizione due palloni regolari ed efficienti, mentre la seconda nominata ne deve mettere a disposizione uno.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 40 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 20 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 6 giocatori, portiere compreso.

Data la particolare età degli atleti, solo in questa categoria vige l'obbligo di adeguare il numero dei bambini nel caso una squadra non possa presentarsi con il numero di atleti sopra indicato.

Viene data la facoltà ai dirigenti, sempre in considerazione della particolare età degli atleti, di accordarsi sul numero di bambini da schierare all'inizio della gara.

Si ricorda che, non essendoci categorie inferiori, lo scambio di giocatori tra due o più squadre partecipanti al medesimo campionato è consentito nel limite massimo di 2 giocatori.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) a gioco fermo.

PALLONE DA GARA:

Il pallone da gara dovrà essere del 290 gr, del n° 3 o del n° 4.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: non sono ammesse richieste di rinvio o spostamento gara, se non concordate tra le squadre con data del recupero già fissata, prenotazione dell'impianto di gioco a carico della società richiedente il rinvio e previa approvazione della commissione calcio giovanile

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato **ESCLUSIVAMENTE CON LE MANI E NON POTRA' OLTREPASSARE DIRETTAMENTE LA META' CAMPO.**

Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile.

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

NON È CONSENTITO L'UTILIZZO DI ATLETI FUORIQUOTA (PER ATLETI FUORIQUOTA SI INTENDONO ATLETI DI ETA' SUPERIORE A QUELLA PREVISTA)

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Due Gironi da 7 squadre con partite di sola andata al termine dei quali la classifica finale determina gli accoppiamenti delle fasi finali che si disputeranno secondo la seguente formula di svolgimento:

OTTAVI DI FINALE

1. 1^a Classificata Girone A – X
2. 2^a Classificata Girone A – 7^a Classificata Girone B
3. 3^a Classificata Girone A – 6^a Classificata Girone B
4. 4^a Classificata Girone A – 5^a Classificata Girone B
5. 4^a Classificata Girone B – 5^a Classificata Girone A
6. 3^a Classificata Girone B – 6^a Classificata Girone A
7. 2^a Classificata Girone B – 7^a Classificata Girone A
8. 1^a Classificata Girone B – X

QUARTI DI FINALE

1. 1^a Classificata Girone A – Vincente gara 5
2. Vincente gara 2 – Vincente gara 6
3. Vincente gara 7 – Vincente gara 3
4. 1^a Classificata Girone B – Vincente gara 4

SEMIFINALE

1. Vincente gara 1 – Vincente gara 3
2. Vincente gara 4 – Vincente gara 2

FINALI

1. Finale 3^o/4^o posto: Perdente gara 1 – Perdente gara 2
2. Finale 1^o/2^o posto: Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Le giornate di gara si svolgono con la formula del "Concentramento", ovvero tutte le partite in programma nella giornata si svolgono sul medesimo impianto.