



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

COMUNICATO UFFICIALE N° 8 DEL 17/12/2020

Nickname Iscritti

Nickname	Categoria
ablinho_10	Girone A
Ale131202	Girone A
Danybr87	Girone A
filippoconti00	Girone A
Chiappo__00	Girone B
marquito1632	Girone B
Ukranian_Soldier	Girone B

Formula di svolgimento

Due gironi da 3 e 4 squadre ciascuno con gare di andata e ritorno.

Al termine le prime due classificate accedono alle semifinali da disputarsi in gara unica (1^a gir. A – 2^a gir. B; 1^a gir. B – 2^a gir. A).

Le vincenti disputeranno la Finale per il 1° e 2° posto.

Le gare del girone di qualificazione si disputano il lunedì e il giovedì alle ore 21,00. I gamers possono, in accordo tra loro, variare la data e l'orario della disputa, purchè la stessa sia disputata entro le 48 ore dalla data e dall'orario indicato nel calendario ufficiale: in caso di mancato accordo resta valido l'orario indicato sul calendario ufficiale.

I risultati dovranno pervenire presso il CSI alla seguente mail csi@csiparma.it secondo i seguenti criteri:

- entro le ore 12,00 del giovedì per le gare in calendario il lunedì
- entro le ore 12,00 del lunedì per le gare in calendario il giovedì

il comunicato con i risultati e le classifiche saranno pubblicati al termine di ogni giornata di gara.

I risultati e le classifiche saranno visibili anche sul sito www.csiparma.it al seguente link

<http://www.csiparma.it/albo/risultati-calendario-classifiche-squadre.html?q=cal>

cliccare su CALCIO A 11 quindi su ESPORT



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

Calendario Gare

FINALE 1°/2° POSTO

17/12/2020	VINCENTE GARA A - VINCENTE GARA B	
ore 21:00	ablinho_10 - Ukranian_Soldier	
Giovedì		

RISULTATI

DATA-ORA	SQUADRE	
SEMIFINALI		
14/12/2020	1^ GIRONE A - 2^ GIRONE B	
ore 21:00	ablinho_10 - marquito1632	3 - 1
Lunedì		
14/12/2020	1^ GIRONE B - 2^ GIRONE A	
ore 21:00	Ukranian_Soldier - filippoconti00	3 - 0 (1 - 1)
Lunedì		

PROSSIMAMENTE



TORNEO FIFA 21

CHRISTMAS CUP

DUE TORNEI RISERVATI ALLE CATEGORIE
SENIOR (nati 2006 e precedenti)
JUNIOR (nati 2007 e successivi)

PER INFO E ISCRIZIONI CLICCA SUL BANNER

Questo torneo non è affiliato, né sponsorizzato, da Electronic Arts Inc. o dai suoi concessionari di licenza.

INFO AL LINK <http://bit.ly/34hpAIT>



REGOLAMENTO TORNEI E-SPORTS FIFA21

Norme generali per l'organizzazione

Ogni iscritto per poter partecipare all'evento dovrà avere un abbonamento attivo sulla piattaforma su cui sarà disputato (esempio PlayStation®Plus).

Il torneo è riservato a tesserati e non nati dal 2006 e precedenti.

Tesserati: le società sportive, per iscrivere i propri tesserati, dovranno inviare una mail a attivitasportive@csiparma.it per ricevere le indicazioni su come procedere.

Non tesserati: i non tesserati dovranno versare la quota di iscrizione prima dell'inizio del torneo o presso la segreteria del Comitato o pagando online (la quota di tesseramento di € 1,00 dovrà essere corrisposta solo all'atto della prima iscrizione da non tesserato).

- Le partite saranno disputate con due tempi da 6 minuti.
- Ogni utente non potrà effettuare più di 2 partite nell'arco di 24 ore.
- Le partite dovranno essere disputate entro la data stabilita dal CSI e il risultato sarà indicato all'interno del tabellone pubblicato online.
- Piattaforme: PS4 o PS5 – Xbox One o X Box Series S/X;
- Iscrizioni: dal 27 Ottobre 2020 al 15 Novembre 2020;
- Inizio: 23 Novembre 2020;
- Fine: 21 Dicembre 2020;
- FIFA21: solo squadre dei seguenti campionati Nazionali: Serie A, Premier League, Ligue 1 e Bundesliga;
- Prima fase a gironi e a seguire Fase Finale.
- Le partite sono organizzate come amichevoli dove è possibile scegliere solo squadre di club; sono vietate le selezioni nazionali e gli Ultimate Team
- Per effettuare una partita è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia ed organizzare l'incontro.

In caso di parità:



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

- Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.
- Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
 - Scontro diretto
 - differenza reti scontro diretto;
 - differenza reti nell'intera manifestazione;
 - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
 - sorteggio.

Risultati e reclami

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla e-mail fornita dall'organizzazione indicando:

- Il tabellone o girone (se indicati e previsti)
- i due ID PSN (nickname);
- il risultato.

Qualora uno dei due giocatori fosse irreperibile entro la data e ora stabilita, oppure dovesse perdere la connessione durante l'incontro, verrà data partita persa per 0-3

Non sono previsti reclami o ricorsi.