

CALCIO GIOVANILE

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

ELENCO SQUADRE ISCRITTE



STAGIONE SPORTIVA 2023/2024

Centro Sportivo Italiano – Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma

Tel. 0521 281226 – Fax 0521 236626

WWW.CSIPARMA.IT

csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

CALCIO GIOVANILE

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

ELENCO SQUADRE ISCRITTE

OLIMPIA 2016

Trofeo Tommy

LE SQUADRE SONO IN RIGOROSO ORDINE ALFABETICO		
ALSENO CALCIO	FUTURA FM	SAN LEO
ANSPI LA FAMIGLIA	JUNIOR TRAVERSETOLO	SAN POLO
BASSA PARMENSE	LA SALLE	SC MEZZANI
BUSSETO	LE FOLGORI/AUDACE	SOLIGNANO
CIRCOLO INZANI BLU	MERCURY	SORAGNA
CIRCOLO INZANI GIALLO	MONTANARA	TEAM FIDENZA BLU
COOP PARMA 1964	OR.SA	TEAM FIDENZA ROSSA
DUCALE	POL. LENTIGIONE	VARANESE
FONTA CALCIO	REAL SALA BAGANZA	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

26 squadre suddivise in tre gironi che si affrontano in gare di sola andata, al termine dei quali le prime 4 squadre classificate accedono alla seconda fase denominata PLAY OFF.

Le rimanenti squadre, più eventuali nuove iscritte, accederanno alla Coppa Primavera.

PLAY OFF

12 Squadre, suddivise in due gironi da 6 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di andata e ritorno. Al termine le prime due squadre classificate per ogni girone disputeranno le semifinali con la seguente formula di svolgimento:

1. 1^a Class. Girone A – 2^a Class. Girone B
2. 1^a Class. Girone B – 2^a Class. Girone A

Le squadre vincenti le gare di semifinale disputeranno la finale valida per la conquista del titolo provinciale

COPPA PRIMAVERA

14 Squadre, suddivise in due gironi da 7 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di sola andata. Al termine le prime quattro squadre classificate per ogni girone disputeranno le fasi finali con la seguente formula di svolgimento:

COPPA PRIMAVERA GOLD

Due gironi da 4 squadre ciascuno che si affrontano in gare di andata e ritorno, al termine dei quali la prima classificata di ogni girone accede alla Finale valida per l'assegnazione della Coppa Primavera Gold

COPPA PRIMAVERA SILVER

Girone unico a 6 squadre che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la prima classificata si aggiudica la Coppa Primavera Silver

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA:

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere del 290 gr, del n° 3 o del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta.

Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato ESCLUSIVAMENTE con le mani.

Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile.

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di due fuoriquota nati nel 2015 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

SCUOLA CALCIO 2015

Trofeo Avis

LE SQUADRE SONO IN RIGOROSO ORDINE ALFABETICO		
ALSENO CALCIO	DUCALE	OR.SA
ASTRA	FONTA CALCIO	SAN LEO BLU
BASSA PARMENSE	FUTURA FM	SAN LEO ROSSO
BEDONIESE	INTER CLUB	SAN POLO
BUSSETO	JUNIOR TRAVERSETOLO	SC MEZZANI
CIRCOLO INZANI	LE FOLGORI/AUDACE	SORAGNA
CIRCOLO INZANI GIALLO	MERCURY	TEAM FIDENZA BLU
COOP PARMA 1964	MONTANARA BLU	TEAM FIDENZA ROSSA
CUS PARMA	MONTANARA GIALLO	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

26 squadre suddivise in tre gironi che si affrontano in gare di sola andata, al termine dei quali le prime 4 squadre classificate accedono alla seconda fase denominata PLAY OFF.

Le rimanenti squadre, più eventuali nuove iscritte, accederanno alla Coppa Primavera.

PLAY OFF

12 Squadre, suddivise in due gironi da 6 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine le prime due squadre classificate per ogni girone disputeranno le semifinali con la seguente formula di svolgimento:

1. 1^a Class. Girone A – 2^a Class. Girone B
2. 1^a Class. Girone B – 2^a Class. Girone A

Le squadre vincenti le gare di semifinale disputeranno la finale valida per la conquista del titolo provinciale

COPPA PRIMAVERA

14 Squadre, suddivise in due gironi da 7 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di sola andata. Al termine le prime quattro squadre classificate per ogni girone disputeranno le fasi finali con la seguente formula di svolgimento:

COPPA PRIMAVERA GOLD

Due gironi da 4 squadre ciascuno che si affrontano in gare di andata e ritorno, al termine dei quali la prima classificata di ogni girone accede alla Finale valida per l'assegnazione della Coppa Primavera Gold

COPPA PRIMAVERA SILVER

Girone unico a 6 squadre che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la prima classificata si aggiudica la Coppa Primavera Silver

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA:

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m. Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani. **Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato ESCLUSIVAMENTE con le mani. Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile.**

Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di due fuoriquota nati nel 2014 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

LE SQUADRE SONO IN RIGOROSO ORDINE ALFABETICO

ACADEMY ROSSONERI	FELEGARESE	POL. LENTIGIONE GIRLS
ALSENESE	FONTA CALCIO	REAL SANTA MARIA
ALSENO CALCIO	FONTA CALCIO GIALLO	SAN LEO CSM
ANSPI LA FAMIGLIA	FUTURA FM	SAN LEO ROSSO
ASTRA	JUNIOR CALCIO	SAN POLO
BARDI	JUNIOR TRAVERSETOLO BLU	SC MEZZANI
BASSA PARMENSE	JUNIOR TRAVERSETOLO GIALLO	SOLIGNANO
BEDONIESE	MERCURY	VARANESE
BUSSETO	OR.SA	
COOP PARMA 1964	POL. LENTIGIONE	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

28 squadre suddivise in tre gironi che si affrontano in gare di sola andata, al termine dei quali le prime 4 squadre classificate accedono alla seconda fase denominata PLAY OFF.

Le rimanenti squadre, più eventuali nuove iscritte, accederanno alla Coppa Primavera.

PLAY OFF

12 Squadre, suddivise in due gironi da 6 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine le prime due squadre classificate per ogni girone disputeranno le semifinali con la seguente formula di svolgimento:

1. 1^ Class. Girone A – 2^ Class. Girone B
2. 1^ Class. Girone B – 2^ Class. Girone A

Le squadre vincenti le gare di semifinale disputeranno la finale valida per la conquista del titolo provinciale

COPPA PRIMAVERA

16 Squadre, suddivise in due gironi da 8 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di sola andata.

Al termine le prime quattro squadre classificate per ogni girone disputeranno le fasi finali con la seguente formula di svolgimento:

COPPA PRIMAVERA GOLD

Due gironi da 4 squadre ciascuno che si affrontano in gare di andata e ritorno, al termine dei quali la prima classificata di ogni girone accede alla Finale valida per l'assegnazione della Coppa Primavera Gold

COPPA PRIMAVERA SILVER

Due gironi da 4 squadre ciascuno che si affrontano in gare di andata e ritorno, al termine dei quali la prima classificata di ogni girone accede alla Finale valida per l'assegnazione della Coppa Primavera Silver

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani. **Il rinvio del portiere, su parata o rimessa dal fondo, dovrà essere effettuato ESCLUSIVAMENTE con le mani. Il primo passaggio, su parata o rimessa dal fondo ed effettuato in prossimità dell'area di rigore, non è attaccabile. Verificato il caso, il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente.**

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di due fuoriquota nati nel 2013 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

PAPERINI 2013 A 7 GIOCATORI

LE SQUADRE SONO IN RIGOROSO ORDINE ALFABETICO	
ALSENESE	MILAN CLUB*
ALSENO CALCIO	MONTANARA
ASTRA	OR.SA BIANCA
BUSSETO	OR.SA CELESTE
CUS PARMA*	REAL SALA BAGANZA
DUCALE	SAN LEO CSM
FELEGARESE	SAN POLO
JUNIOR TRAVERSETOLO BLU	SC MEZZANI
JUNIOR TRAVERSETOLO GIALLO	SORAGNA
LA SALLE	VARANESE
MERCURY	VIGATTO
EVIDENZIATE IN ROSSO E CON * LE NUOVE ISCRITTE	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

22 squadre suddivise in due gironi che si affrontano in gare di sola andata, al termine dei quali le prime 5 squadre classificate e la miglior 6^a dei due gironi accedono alla seconda fase denominata PLAY OFF. Le rimanenti squadre, più eventuali nuove iscritte, accederanno alla Coppa Primavera.

PLAY OFF

11 Squadre, che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la squadra prima classificata sarà proclamata Campione Provinciale.

COPPA PRIMAVERA

11 Squadre, che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la squadra prima classificata sarà proclamata vincente della Coppa Primavera.

Le squadre vincenti il Titolo Provinciale e la Coppa Primavera disputeranno la Supercoppa CSI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m o 6m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.**

Potrà essere effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di due fuoriquota nati nel 2012 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

PULCINI UNDER 12 2012 A 9 GIOCATORI

LE SQUADRE SONO IN RIGOROSO ORDINE ALFABETICO	
ACADEMY ROSSONERI	MERCURY VERDE
ALSENENSE GIALLA*	MONTANARA
ALSENESE	OR.SA
BASSA PARMENSE	ORATORIO MAFFEI
CIRCOLO INZANI	SAN POLO GIALLO
FRAORE	SAN POLO NERO
FULGOR SAN SECONDO	SORAGNA
JUNIOR TRAVERSETOLO	VARANESE
LA SALLE	VIGATTO
MERCURY	
EVIDENZIATE IN ROSSO E CON * LE NUOVE ISCRITTE	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

19 squadre suddivise in due gironi che si affrontano in gare di sola andata, al termine dei quali le prime 5 squadre classificate accedono alla seconda fase denominata PLAY OFF.

Le rimanenti squadre, più eventuali nuove iscritte, accederanno alla Coppa Primavera.

PLAY OFF

9 Squadre, che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la squadra prima classificata sarà proclamata Campione Provinciale.

COPPA PRIMAVERA

10 Squadre, che si affrontano in gare di sola andata, al termine del quale la squadra prima classificata sarà proclamata vincente della Coppa Primavera.

Le squadre vincenti il Titolo Provinciale e la Coppa Primavera disputeranno la Supercoppa CSI

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in DUE tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono illimitati (modello calcio a 5) **a gioco fermo.**

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 65 m x 35 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 6m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

Si consiglia la disposizione del campo da area ad area, utilizzando la linea mediana, in quanto vige la regola del fuorigioco come nel campionato a 11 giocatori

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO: Il retropassaggio al portiere è consentito, **ma lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.**

Viene applicata la regola del fuorigioco.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuorigioco nati nel 2011 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuorigioco potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

RAGAZZI SPERIMENTALI UNDER 13 2011 A 9 GIOCATORI

GIRONE UNICO	
ALSENESE	OR.SA
ASTRA	REAL SALA BAGANZA
BEDONIESE	SAN POLO
CIRCOLO INZANI	SC MEZZANI
COOP PARMA 1964	SORAGNA
MERCURY	VARANESE
MONTANARA	

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Girone unico a 13 squadre, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine la squadra 1^a classificata sarà proclamata Campione Provinciale della categoria.

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** in questo caso spetta alla società prima nominata far pervenire il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 60 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 30 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA: Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure **indicative:** 65 m x 35 m. La porta dovrà avere le dimensioni di 6m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 5.

Le aree dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 10 dalla linea di fondo campo e mt 10 da ciascun palo della porta. Le stesse, se non segnate sul campo, dovranno essere evidenziate con cinesini di colore diverso o con birilli o praline.

Si consiglia la disposizione del campo da area ad area, utilizzando la linea mediana, in quanto vige la regola del fuorigioco come nel campionato a 11 giocatori

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

**ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO
NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)**

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuoriquota nati nel 2010 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETA' INTERESSATE.

RAGAZZI SPERIMENTALI UNDER 13 2011 A 11 GIOCATORI

GIRONE UNICO APERTURA	GIRONE UNICO CHIUSURA
ALSENO CALCIO	ALSENO CALCIO
BUSSETO	BUSSETO
CUS PARMA	CUS PARMA
LANGHIRANESE	FUTURA FM*
SAN LEO	LANGHIRANESE
VIRTUS	SAN LEO
	VIAROLESE SISSA*
	VIRTUS
	EVIDENZIATE IN ROSSO E CON * LE NUOVE ISCRITTE

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Il campionato si articola in due fasi distinte denominate di **APERTURA** e **CHIUSURA** con gare di andata e ritorno in entrambe le fasi.

Se al termine delle due fasi la squadra vincente è la medesima sarà proclamata Campione Provinciale della categoria: nel caso le due squadre fossero diverse sarà disputata una gara di finale tra le medesime per decretare la squadra campione

16

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA**: IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di **60 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **30 minuti** ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5



RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuoriquota nati nel 2010 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

ATTENZIONE! LE CATEGORIE DEFINITE SPERIMENTALI, IN CASO DI MANCATO RAGGIUNGIMENTO DEL NUMERO MINIMO DI SQUADRE (8), SARANNO ACCORPATE NELLA CATEGORIA SUPERIORE, PREVIA COMUNICAZIONE ALLE SOCIETA' INTERESSATE.



RAGAZZI UNDER 14 2010 A 11 GIOCATORI

GIRONE UNICO
ALSENO CALCIO
CUS PARMA
MERCURY
MONTANARA
POL. LENTIGIONE
SAN LEO
SOLIGNANO
SORAGNA
VIGATTO

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Girone unico a 9 squadra, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine la squadra 1^a classificata sarà proclamata Campione Provinciale della categoria.

2^a FASE – GOLDEN LEAGUE

Le prime 4 squadre classificate al termine della 1 fase accedono al girone denominato Golden League, che si disputerà con partite di andata e ritorno.

2^a FASE – SILVER LEAGUE

Le rimanenti 5 squadre accedono al girone denominato Silver League, che si disputerà con partite di sola andata.

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE DOVRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di **60 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **30 minuti** ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuoriquota nati nel 2009 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

ALLIEVI SPERIMENTALI UNDER 15 2009

GIRONE UNICO
CIRCOLO INZANI
CUS PARMA
FUTURA FM
LANGHIRANESE
OR.SA
POLISPORTIVA IL CERVO
SAN LEO
SC MEZZANI
VIGATTO

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Girone unico a 9 squadre, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine la squadra 1^a classificata sarà proclamata Campione Provinciale della categoria.

2^a FASE – GOLDEN LEAGUE

Le prime 4 squadre classificate al termine della 1 fase accedono al girone denominato Golden League, che si disputerà con partite di andata e ritorno.

2^a FASE – SILVER LEAGUE

Le rimanenti 5 squadre accedono al girone denominato Silver League, che si disputerà con partite di sola andata.

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuoriquota nati nel 2008 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

JUNIORES SPERIMENTALE 2007

GIRONE UNICO
CUS PARMA
LA PAZ ANTIRAZZISTA
MONTICELLI TERME
OR.SA
POL. GUASTALLA
SAN LEO
SAN LEO ROSSA
SOLIGNANO
VIAROLESE/SISSA
VIRTUS*

La società Virtus partecipa al campionato come Juniores

FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Girone unico a 10 squadra, che si affrontano in gare di andata e ritorno.

Al termine la squadra 1^a classificata sarà proclamata Campione Provinciale della categoria.

2^a FASE – GOLDEN LEAGUE

Le prime 5 squadre classificate al termine della 1 fase accedono al girone denominato Golden League, che si disputerà con partite di sola andata.

2^a FASE – SILVER LEAGUE

Le rimanenti 5 squadre accedono al girone denominato Silver League, che si disputerà con partite di sola andata.

NORME ORGANIZZATIVE:

In mancanza di arbitro ufficiale, **LE SQUADRE POTRANNO ACCORDARSI PER FAR DIRIGERE LA GARA AD UNA PERSONA DI FIDUCIA:** IN QUESTO CASO SPETTA ALLA SOCIETA' PRIMA NOMINATA FAR PERVENIRE il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 9.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: LA RICHIESTA DI RINVIO SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE SOLO SE INOLTRATA TRAMITE L'APPOSITO MODULO.

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)

Nelle sole fasi Provinciali è permesso l'utilizzo di TRE fuoriquota nati nel 2006 da inserire in elenco per ogni gara

Il tesseramento degli atleti fuoriquota potrà essere effettuato sino al 28 febbraio.

La Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea:

- a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- b) ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
- c) ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;
- d) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;

2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel timeout, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.

3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva nei seguenti casi:

- Frase blasfema (NEL CASO DI DIRIGENTI L'ESPULSIONE E' DEFINITIVA)

- Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

- Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito **se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone**; in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente.

- Se un calciatore nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione E NON HA ALCUN ALTRO AVVERSARIO TRA SÉ E LA PORTA (CON ECCEZIONE DEL PORTIERE), il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato AL PUNTO B DEL PARAGRAFO 4).

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione:

- **La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta**
- **La direzione generale dell'azione di gioco**
- **La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone**
- **La posizione ed il numero dei difendenti**

4 Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone

oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione definitiva a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso DEFINITIVAMENTE.

5 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni, le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (7) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (7) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO

Fatta Apposta
per te!

Tutto il tuo sport a portata di mano

Scarica l'App MyCSI   

Centro Sportivo Italiano
Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 - 43215 Parma

Tel. 0521281226/289870

Fax 0521236626

www.csiparma.it

csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it

