



REGOLAMENTO TORNEI E-SPORTS FIFA21 E NBA 2K

Norme generali per l'organizzazione

Ogni iscritto per poter partecipare all'evento dovrà avere un abbonamento attivo sulla piattaforma su cui sarà disputato (esempio PlayStation®Plus).

Il torneo è riservato a tesserati e non nati dal 2006 e precedenti.

Tesserati: le società sportive, per iscrivere i propri tesserati, dovranno inviare una mail a attivitasportive@csiparma.it per ricevere le indicazioni su come procedere.

Non tesserati: i non tesserati dovranno versare la quota di iscrizione prima dell'inizio del torneo o presso la segreteria del Comitato o pagando online (la quota di tesseramento di € 1,00 dovrà essere corrisposta solo all'atto della prima iscrizione da non tesserato).

- Le partite saranno disputate con due tempi da 6 minuti.
- Ogni utente non potrà effettuare più di 2 partite nell'arco di 24 ore.
- Le partite dovranno essere disputate entro la data stabilita dal CSI e il risultato sarà indicato all'interno del tabellone pubblicato online.
- Piattaforme: PS4 o PS5 – Xbox One o X Box Series S/X;
- Iscrizioni: dal 27 Ottobre 2020 al 15 Novembre 2020;
- Inizio: 23 Novembre 2020;
- Fine: 21 Dicembre 2020;
- FIFA21: solo squadre dei seguenti campionati Nazionali: Serie A, Premier League, Ligue 1 e Bundesliga;
- NBA 2K21: solo squadre NBA anni 90;
- Prima fase a gironi e a seguire Fase Finale.

Iscrizione TORNEO eSPORT CSIPARMA FIFA 21: <https://iscrizioni.csi-net.it/043/19221>

Iscrizione TORNEO eSPORT CSIPARMANBA 2k21: <https://iscrizioni.csi-net.it/043/19222>



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

- Le partite sono organizzate come amichevoli dove è possibile scegliere solo squadre di club; sono vietate le selezioni nazionali e gli Ultimate Team
- Per effettuare una partita è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia ed organizzare l'incontro.

In caso di parità:

- Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.
- Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
 - Scontro diretto
 - differenza reti scontro diretto;
 - differenza reti nell'intera manifestazione;
 - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
 - sorteggio.

Risultati e reclami

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla e-mail fornita dall'organizzazione indicando:

- Il tabellone o girone (se indicati e previsti)
- i due ID PSN (nickname);
- il risultato.

Qualora uno dei due giocatori fosse irreperibile entro la data e ora stabilita, oppure dovesse perdere la connessione durante l'incontro, verrà data partita persa per 0-3

Non sono previsti reclami o ricorsi.