CENTRO SPORTIVO ITALIANO

COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

CHRISTMAS CUP

TORNEO FIFA 21

COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

REGOLAMENTO CHRISTMAS CUP FIFA 21

Norme generali per l'organizzazione

Ogni iscritto per poter partecipare all'evento dovrà avere un abbonamento attivo sulla piattaforma su cui sarà disputato (esempio PlayStation®Plus).

Il Torneo, aperto a tesserati CSI e non, si sviluppa in due tipologie:

SENIOR nati dal 2006 e precedenti

JUNIOR nati dal 2007 e suuccessivi

Tesserati: le società sportive, per iscrivere i propri tesserati, dovranno inviare una mail a attivitasportive@csiparma.it per ricevere le indicazioni su come procedere.

Non tesserati: i non tesserati dovranno versare la quota di iscrizione prima dell'inizio del torneo o presso la segreteria del Comitato o pagando online (la quota di tesseramento di € 1,00 dovrà essere corrisposta solo all'atto della prima iscrizione da non tesserato).

- Le partite saranno disputate con due tempi da 6 minuti.

- Ogni utente non potrà effettuare più di 2 partite nell'arco di 24 ore.

- Le partite dovranno essere disputate entro la data stabilita dal CSI e il risultato sarà indicato all'interno del tabellone pubblicato online.
- **Piattaforme: PS4 o PS5 – Xbox One o X Box Series S/X;**
- **Iscrizioni: dal 21 DICEMBRE 2020 al 3 GENNAIO 2021;**
- **Inizio: 11 GENNAIO 2021;**

- FIFA21: solo squadre dei seguenti campionati Nazionali: Serie A, Premier League, Ligue 1 e Bundesliga;

- Prima fase a gironi e a seguire Fase Finale.

Iscrizione

CHRISTMAS CUP JUNIOR: https://iscrizioni.csi-net.it/043/19688

CHRISTMAS CUP SENIOR: https://iscrizioni.csi-net.it/043/19221

- Le partite sono organizzate come amichevoli dove è possibile scegliere solo squadre di club; sono vietate le selezioni nazionali e gli Ultimate Team

- Per effettuare una partita è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia ed organizzare l'incontro.

In caso di parità:

- Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.

- Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

  - Scontro diretto
  - differenza reti scontro diretto;
  - differenza reti nell'intera manifestazione;
  - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
  - sorteggio.

<u>Risultati e reclami</u>

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla e-mail fornita dall'organizzazione indicando:

- Il tabellone o girone (se indicati e previsti)
- i due ID PSN (nickname);
- il risultato.

Qualora uno dei due giocatori fosse irreperibile entro la data e ora stabilita, oppure dovesse perdere la connessione durante l'incontro, verrà data partita persa per 0-3

Non sono previsti reclami o ricorsi.